보드게임 제안서(1차)

1. 제목: ‘감옥을 탈출해라or감옥을 지켜라’
2. 플레이 멤버:5~6명
3. 플레이 방식: 6명의 인원들 중 4명은 ‘죄수’를 맡는다.

(5명일 경우, 3명으로. 죄수와 간수 역할은 가위바위보 등,

간단한 게임으로 결정한다.)

죄수역을 맡은 플레이어들은 간수들을 피해, 각각의 아이템을 이용해 감옥을 빠져나가야 한다. 반면, 간수역을 맡은 플레이어들은 최대한 많이 죄수들을 붙잡아 독방에 보내야 한다. 이때 간수의 움직임은 땅굴(하얀부분)을 제외한 벽과 대각선 방향등 그어떤 방향으로도 움질일 수 있다.

게임은 빠져나간 죄수의 수가 많으면 죄수의 승리. 독방에 들어간 죄수의 수가 많으면, 간수의 승리이다.

보드에서 죄수, 간수는 주사위를 굴려서 나온 수만큼 움직인다.

3-2. 주사위의 다른 용도: 죄수가 간수로 변장할 때, 해당 플레이어는 주사위를 한번 던져서 나온 수를 확인한다. 이 숫자는 나중에 다른 간수가 죄수를 심문할 때 사용된다. 심문을 진행하는 간수 플레이어는 주사위를 던지는데(암호를 말해라), 여기서 숫자가 비슷하면 통과. 그렇지 않으면 변장한 죄수는 독방으로 끌려간다. 이때 소지하고 있는 아이템이 있다면, 해당 아이템은 몰수된다.

1. 추가된 룰
2. 한번 지나간 길은 되돌아갈 수 있다. 즉, 왔던 길을 다시 반복해서 가는 것이 가능하다.
3. 간수는 주사위를 던져서 나온 수에 1을 더해서 움직일 수 있다.
4. 숟가락을 얻은 죄수는 하얀색 루트로만 통해 이동할 수 있다.

단, 대각선 방향으로의 이동도 가능하다.

1. 단, 숟가락을 가진 죄수는 동서남북 옆1칸에 절대 간수가 있어서는 안된다. 옆1칸에 있는 간수는 바로 숟가락을 가진 죄수를 독방에 넣을 수 있다.
2. 탈의실에 들어가서 간수로 변장한 죄수는 간수의 권한을 가지나, 움직임은 주사위에서 나온 숫자에서 2를 뺀 값만큼 이동한다.
3. 독방에 2번 들어간 죄수는 게임이 끝나게 된다(game over)
4. 벽의 방향은 상관없다(가로로 되어있든 세로로 되어있든). 망치를 얻은 죄수는 그 어떤 벽도 지나갈 수 있다